EDITAL N.º 26, DE 24 DE MAIO DE 2018.

Dispõe sobre a ordem do dia da 17ª Reunião Ordinária da 2ª Sessão Legislativa da 18ª Legislatura.

O PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE UNAÍ, Estado de Minas Gerais, no uso da atribuição que lhe confere o artigo 80, inciso II, alíneas "x" e "p", da Resolução n.º 195, de 25 de novembro de 1992;

RESOLVE:

I - organizar a ordem do dia da 17ª Reunião Ordinária da 2ª Sessão Legislativa da 18ª Legislatura, a realizar-se no dia 28 de maio de 2018, segunda-feira, às 14:00 (quatorze) horas, no Plenário Vereador Antônio Pereira dos Santos, sede deste Poder Legislativo, compreendendo:

Fase única:

- a) discussão e votação, em segundo turno, o Projeto de Lei Complementar n.º 2/2018, de autoria do Prefeito Município de Unaí, José Gomes Branquinho, que altera dispositivos da Lei Complementar nº 75, de 29 de dezembro de 2017 que "dispõe sobre o Sistema Tributário do Município de Unaí e dá outras providências";
- b) discussão e votação, em segundo turno, o Projeto de Lei n.º 11/2018, de autoria do Prefeito Município de Unaí, José Gomes Branquinho, que autoriza a alienação de imóvel que especifica, na modalidade legitimação de posse, em favor de Divina Rosa Custodia Severino;
- c) discussão e votação, em segundo turno, do Projeto de Resolução n.º 4/2018, de autoria do Vereador Valdir Porto (PTB) e Outros Vereadores desta Casa, que altera a Resolução n.º 516, de 3 de dezembro de 2003, que "institui o Código de Homenagens da Câmara e dá outras providências";
- d) discussão e votação, em turno único e em bloco, das Emendas de n.ºs 3 e 4, de autoria do Vereador Alino Coelho (PSDB), ao Projeto de Resolução n.º 4/2018;
- e) discussão e votação, em turno único, do parecer que dá redação final ao Projeto de Lei n.º 30/2018, de autoria do Vereador Valdmix Silva (PMN), que reconhece de utilidade pública a associação Black Dance Style.

Registre-se, publique-se, cumpra-se.

Unaí, 24 de maio de 2018; 74º da Instalação do Município.

(Fls. 2 do Edital n.º 26, de 24/5/2018)

VEREADOR OLIMPIO ANTUNES Presidente